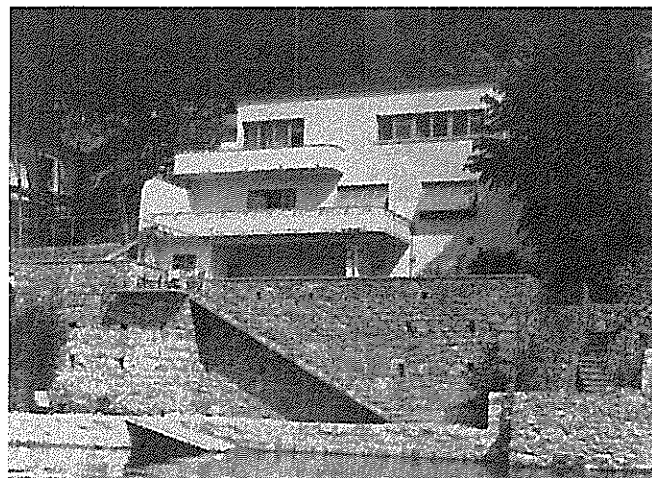


PROGETTO WEIDEMEYER



RILIEVO TIPOLOGICO

SITUAZIONE 1931 DOPO AMPLIAMENTO ARCH. WEIDEMEYER
CASA TUTSCH - PORTO RONCO

PROMOTORE DEL PROGETTO DI RICERCA:
Scuola Tecnica Superiore di Lugano - Trevano, Sezione di Architettura

RESPONSABILI DEL PROGETTO:

Paolo Käehr	arch. ETH SIA / OTIA	capoprogetto
Domenico Jacobucci	arch. STS	responsabile CAD
Bruno Vezzoni	arch. ETH SIA / OTIA	responsabile ricerca storica
S. Albeverio/L. Baruffaldi	arch. STS	rilevi e ricostruzioni 2D, 3D

FINANZIAMENTO DEL PROGETTO:

Dipartimento Istruzione e cultura	Cantone Ticino
Dipartimento Finanze	Cantone Ticino
Municipio di Ascona	Comune di Ascona

SCOPO E PRESENTAZIONE DEL PROGETTO:
Lo scopo principale del progetto è la documentazione degli edifici progettati dall'architetto Carl Weidemeyer ad Ascona tra il 1928 e il 1938 e la ricostruzione virtuale delle opere nel loro stato originale. Il progetto è presentato con fascio di disegni in due e tre dimensioni, di immagini fotorealistiche e di viste e visite degli spazi interni. La ricerca sarà completata da uno studio sulla figura dell'arch. Weidemeyer e sull'ambiente culturale in cui ha operato.

4. CASA TUTSCH:

• anno di costruzione: 1928	committente (1928): Sig. Fritsch
• ampliamento arch. Weidemeyer 1931	committente (1931): Sig. Tutsch
• restauro nel 1995 arch. P. Galliciotti	proprietario attuale: Sig. Neuschwanden

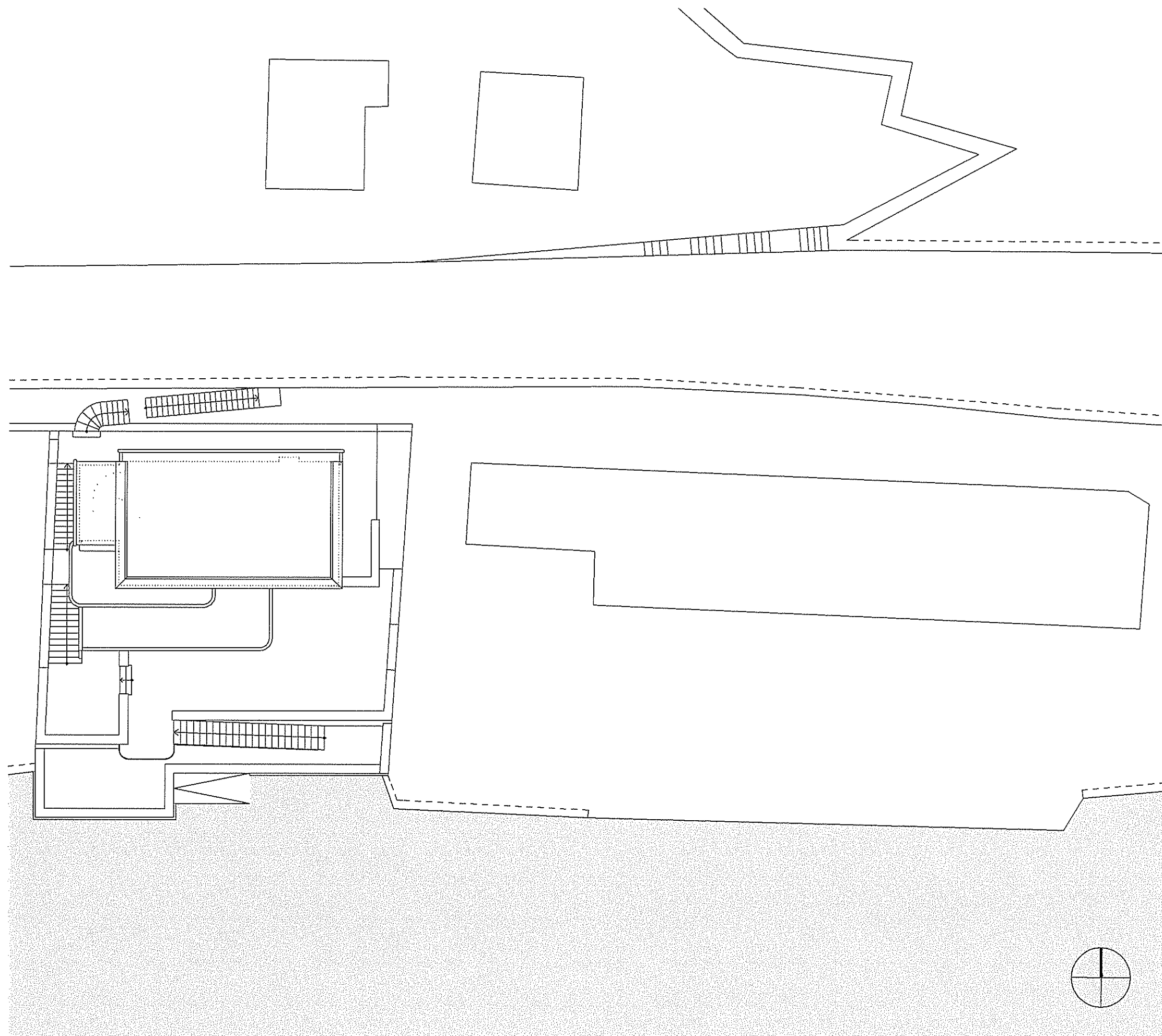
RILIEVO DELLO STABILE:
Rilievo arch. S. Albeverio, arch. K. Aeberhard e Ing. A. Berta, febbraio 1997.
Piani scala 1:50 restauro arch. Paolo Galliciotti.

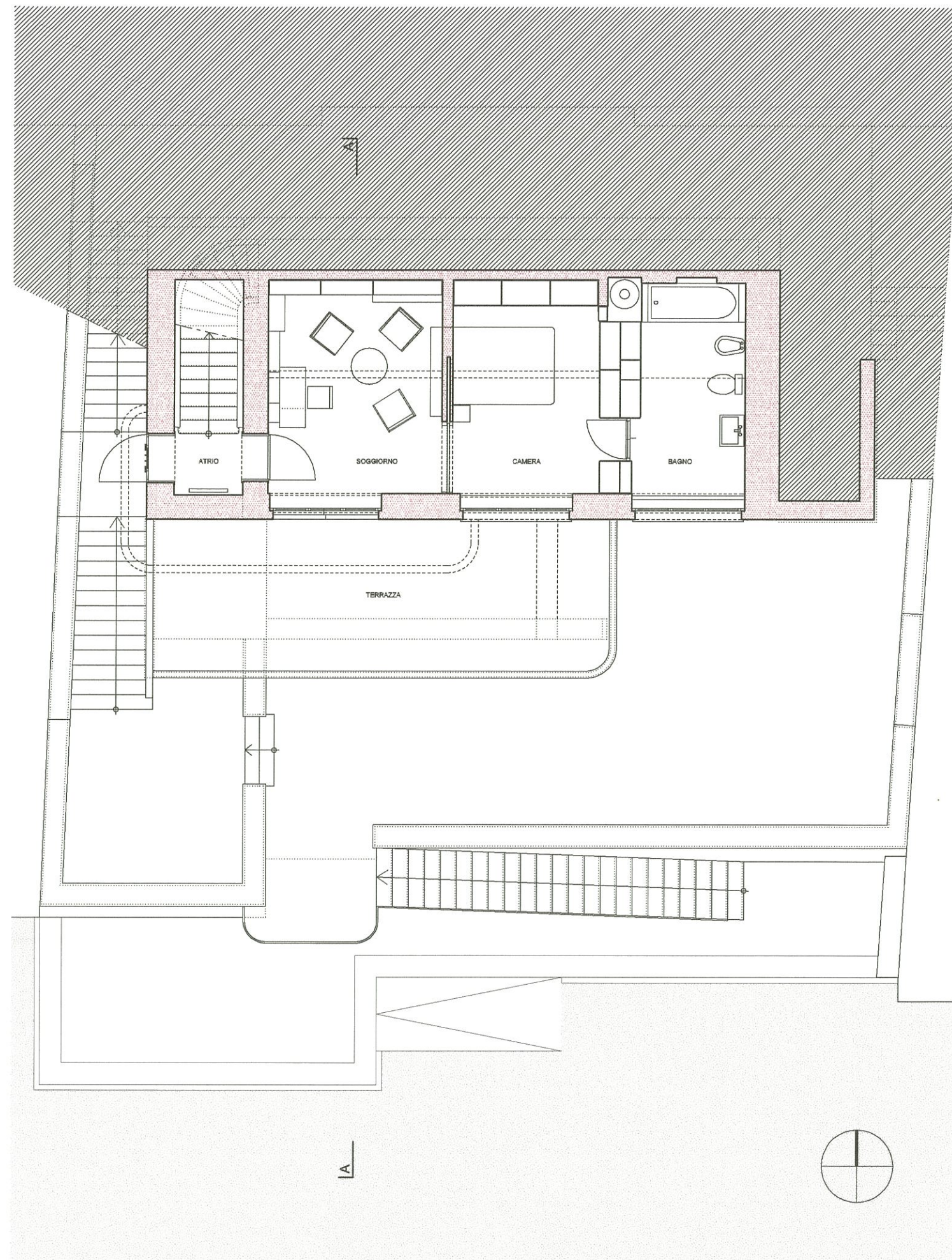
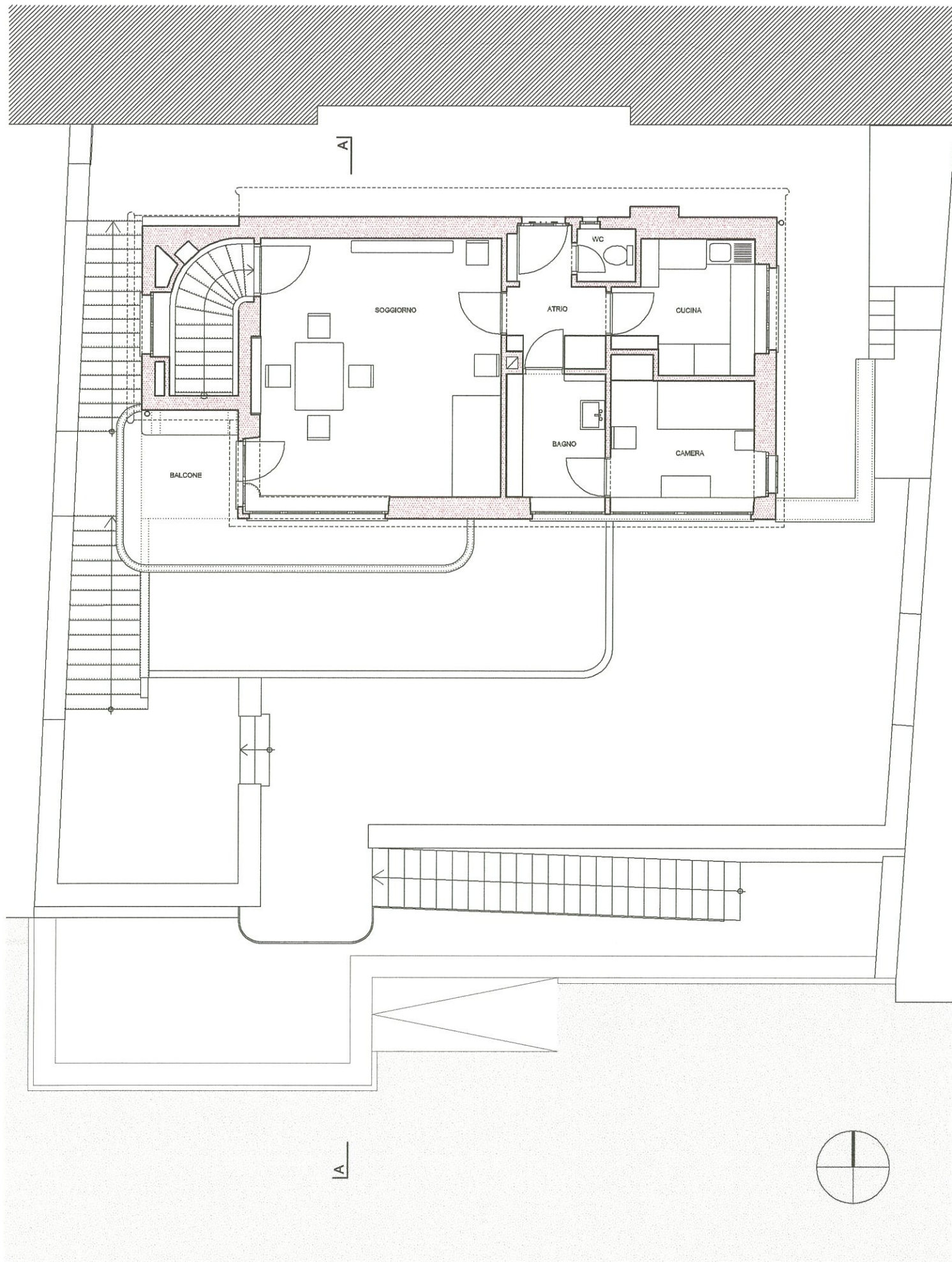
GENERE DEL RILIEVO:
Rilievo tipologico senza l'indagine degli elementi costruttivi: muri, solette e parti sezionate sono trattate in modo uniforme.
Ricostruzione dello stato originale dello stabile dopo l'ampliamento eseguito dallo stesso Weidemeyer nel 1931.
Presentazione in 5 tavole (84x59,4 cm). Scala originale dei disegni 1:50 (tavola n°1 sc. 1:200).

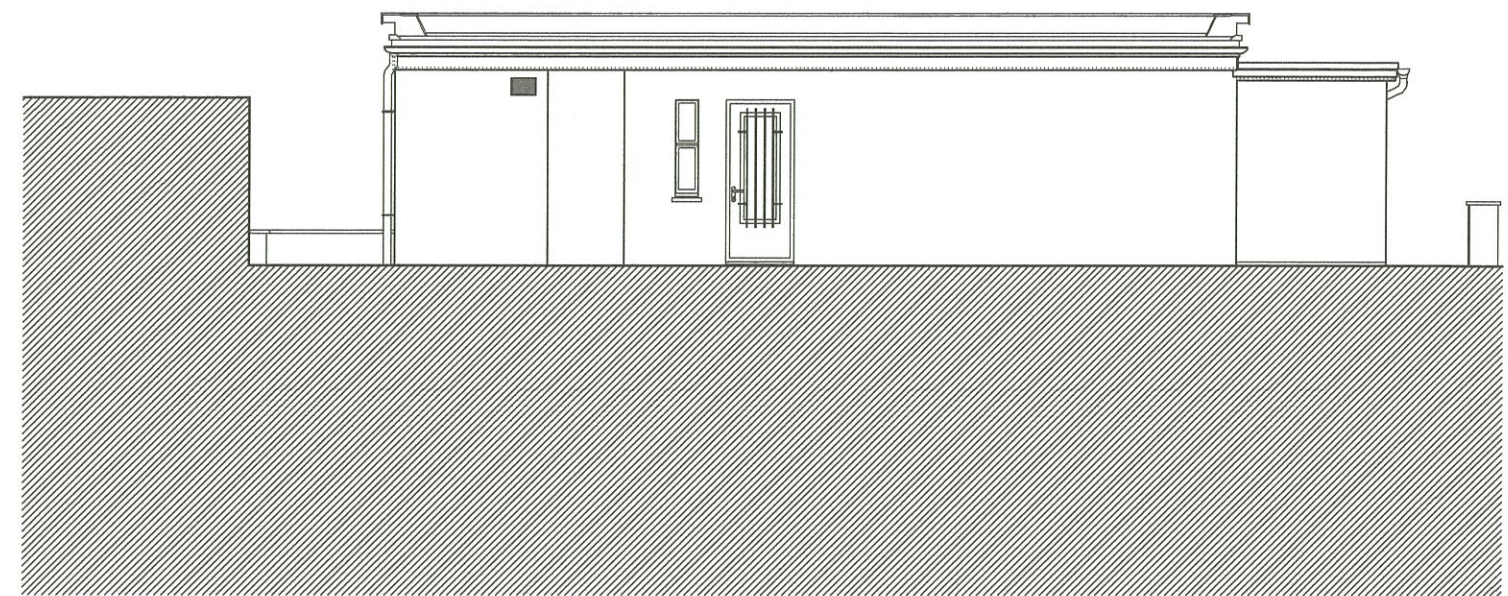
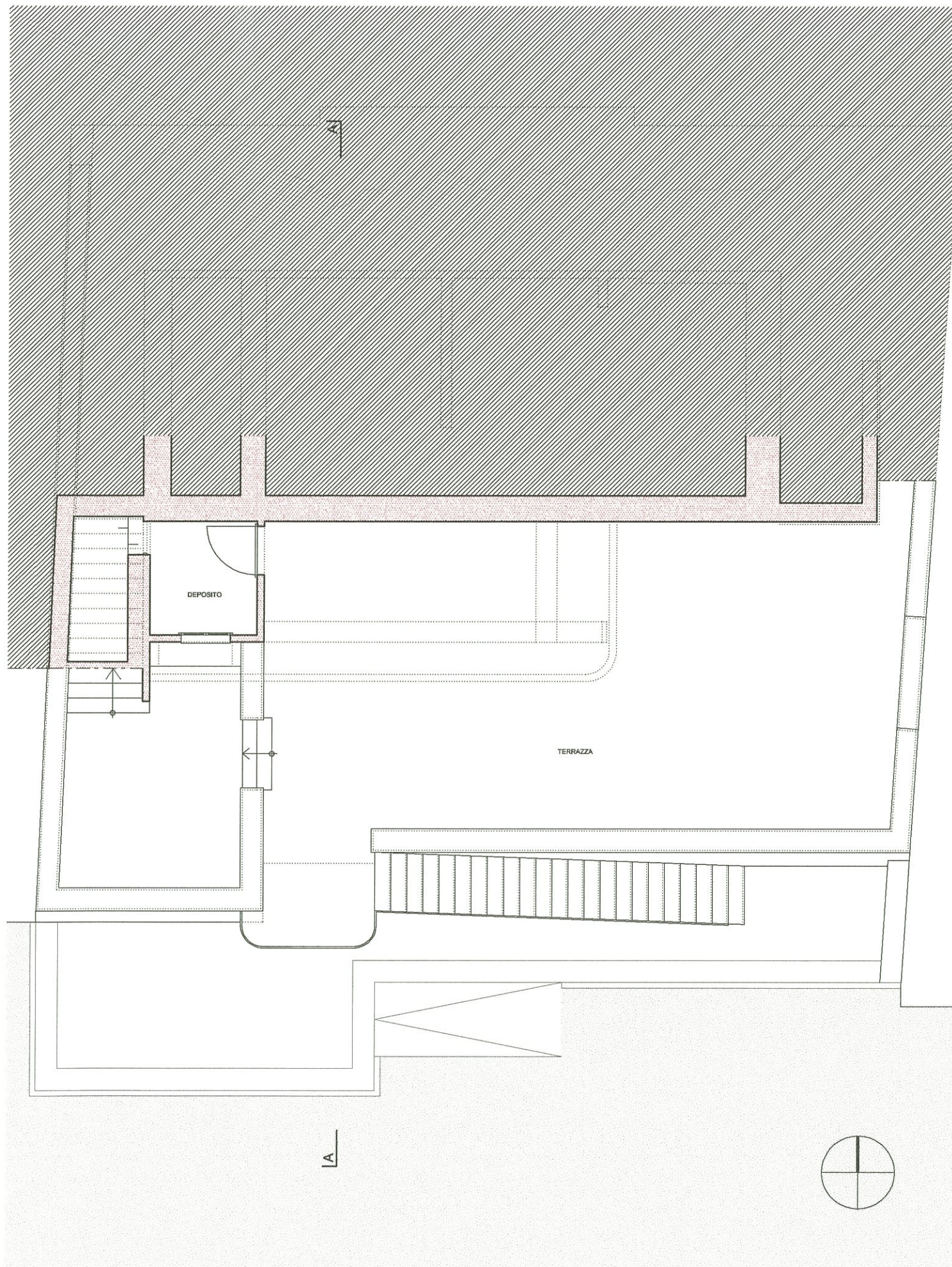
SUPPORTO INFORMATICO:
Rilievo eseguito con metodi tradizionali più l'ausilio di strumenti elettronici (teodolite+disto-laser).
Ridisegno in due dimensioni (2D): programmi CAD
Ricostruzione tridimensionale (3D): programmi CAD
Elaborazione di immagini fotorealistiche: programmi di Rendering
Visione e visite spazi interni: programma sul linguaggio per la modellazione di realtà virtuale (VRML)

Un riassunto della ricerca è liberamente consultabile al seguente indirizzo Internet:
<http://www.trevano.ch/Pubbli/omopoli/videmay/weidemo1.htm>
Per ulteriori informazioni e commenti si prega di utilizzare il seguente indirizzo E-mail:
Kosta@tate.trevano.ch

PROPRIETA' E COPYRIGHT:
I dati riguardanti il progetto Weidemeyer (stampa, dischetti, CD e videocassette) sono di proprietà degli Enti finanziatori e della STS di Lugano - Trevano.
È vietata ogni tipo di riproduzione (compresa la fotocopia), anche per uso didattico, se non autorizzata.



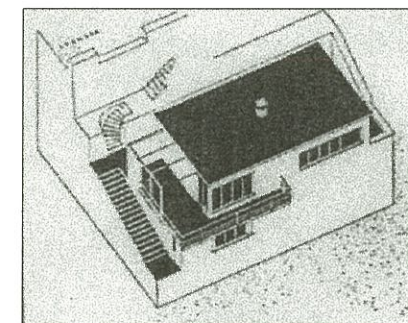




CASA TUTSCH (FRITSCH) NELLO STATO ORIGINALE DEL 1928 PRIMA DELL'AMPLIAMENTO DEL 1931



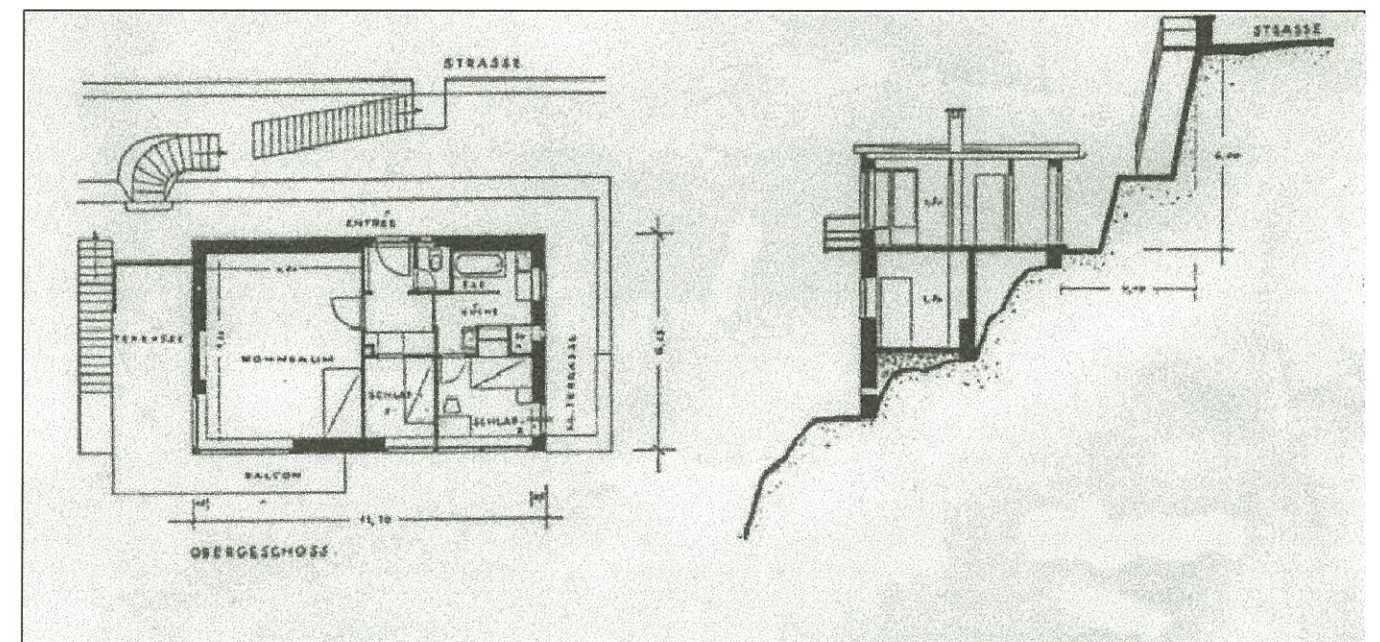
FOTO STATO ORIGINALE 1928



ASSONOMETRIA STATO ORIGINALE DEL 1928



FOTO STATO ORIGINALE DEL 1928



PIANI STATO ORIGINALE DEL 1928

